

### HOW TO AVOID SLOW PLAY



Als je flight aansluiting verliest met de vorige flight, probeer deze dan weer in te halen of laat spelers door als deze staan te wachten.

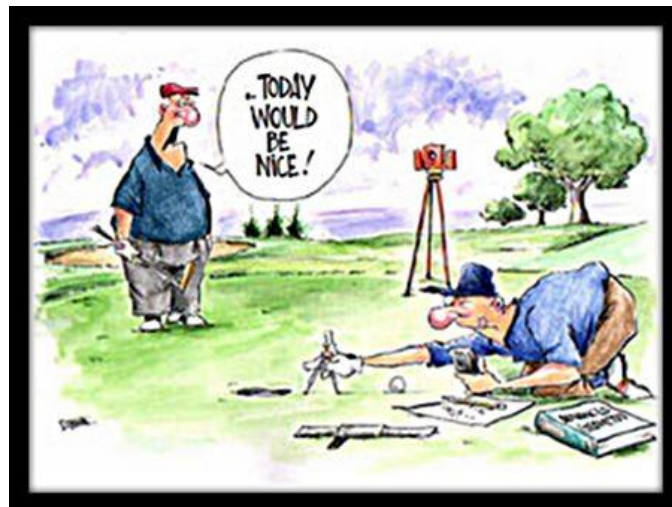
Je plaats is **direct achter de flight voor je, NIET** juist voor de flight achter je!

#### Op de tee box en fairway:

- ✓ Speel **Ready Play Golf** op de afslag. Wie klaar is, slaat eerst, met uitzondering bij de matchplay;
- ✓ Wees voorbereid (met club, bal, tees, ....) zodra je veilig kan slaan;
- ✓ **Extra bal** bij als je evt een provisionele bal dient te spelen;
- ✓ Speel bij de minste twijfel **een provisionele bal**;
- ✓ Een bal spelen mag **max 40 seconden** duren, beperk je tot één oefenswing;
- ✓ Kijk steeds waar de bal van je medespeler valt;
- ✓ **Ga eerst naar je eigen bal** en doe je volgende slag, vooraleer te gaan zoeken naar de bal van je medespeler;
- ✓ **Een bal zoeken mag MAX 3 MINUTEN** duren;
- ✓ Beperk het gebruik van **afstandsmeters**;
- ✓ Zoek geen ballen die duidelijk en ver O.O.B. liggen;
- ✓ Ga **geen golfballen vissen**, wanneer je eigen bal niet in het water ligt;

## Rond de green:

- ✓ **Plaats je golftas op weg naar de volgende hole** alvorens te putten.  
Je verliest tijd als je moet terugkeren;
- ✓ Neem meteen de **nodige clubs** mee, als je moet **chippen en putten**;
- ✓ Bekijk je puttinglijn zodra je op de green komt. Wacht niet tot het jouw beurt is en **speel 'ready play put'**;
- ✓ Neem je bal op als je niet meer kan scoren (**ook recreatief**);
- ✓ Vul je **scorekaart** in bij aankomst op de **volgende T-box**;
- ✓ Indien **de vlag** verwijderd is, neemt diegene die eerst heeft uitgeholed alvast de vlag om deze dan terug te plaatsen;
- ✓ Eens een **bunker harken** voor je medespeler;
- ✓ **Verlaat steeds snel de green**;
- ✓ **Herstel pitchmarks!!!** PITCHVORK steeds bij de hand en NIET in je golftas;



‘There’s nothing more selfish than a slow golfer’

\*\*\*

‘He started the round clean shaven and finished with a full beard’

\*\*\*

‘It is ok to play bad, just play bad fast!!!’