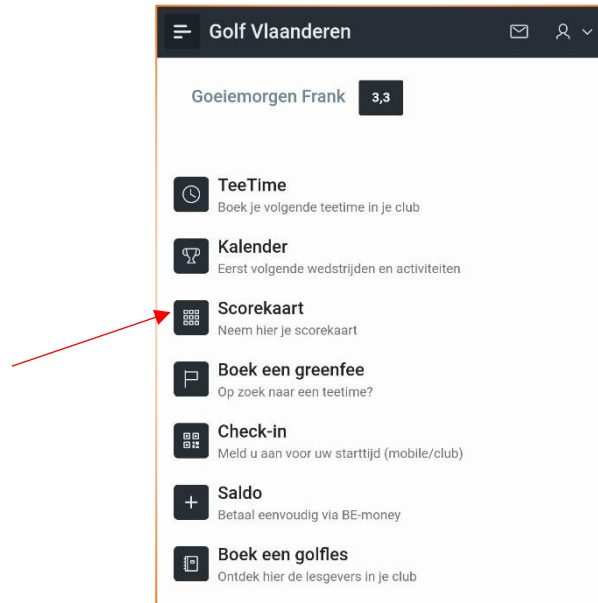


Hoe online uw scores ingeven.

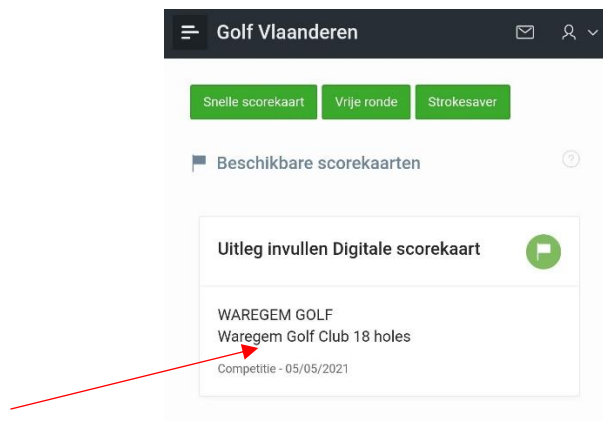
Opgepast, zowel marker als player MOET op de nieuwe app BEgolf werken

Op de dag van de wedstrijd zal de scorekaart op uw BEGolf (nieuwe app) zichtbaar worden

Dit onder de rubriek scorekaart



In dit voorbeeld noemt de wedstrijd "Uitleg invullen digitale Scorekaart". U klikt op de button Waregem Golf Club 18 holes



Vervolgens ziet u alle scorekaarten van uw flight. Om in te vullen klikt u op de kaart waarvan u marker bent. U kan enkel de kaart invullen waar u marker van bent.

Scorekaart ✕

Wedstrijd info **Wedstrijd stats**

Scorekaarten in deze flight

SALEMBIER Frank
Marker: VAN GOETHEM Els

VAN GOETHEM Els
● Marker: SALEMBIER Frank

U kan ten allen tijde wel uw eigen score raadplegen, (als jouw marker tenminste de score al digitaal ingegeven heeft) door op uw eigen kaart te drukken.

Hoe vult u de score in:

Naam	Hcp	Phcp	Tee	Bevestig scores
VAN GOETHEM Els	16,4	17	L Blauw	<input type="checkbox"/>

Marker + bevestiging scores

SALEMBIER Frank

Verticaal Horizontaal

Hole	Par	Str.Ind		1	Brut	Net
1	4	10	*	- +	0	0
2	3	16	*	- +	0	0
3	5	4	*	- +	0	0

Door in het midden te drukken (blauwe gedeelte tussen de min en de plus) verschijnen er een aantal score mogelijkheden. U kiest uiteraard de juiste **BRUTO** score (niet de punten) en die zal dan in het vakje verschijnen. U kan nadien altijd via + of – de score aanpassen. Vervolgens zal u de juiste punten zien verschijnen in de laatste kolom. Indien er geen score behaald is vult u **NIETS** in, u laat het vakje over. U maakt geen gebruik van het getal bv 9.

OUT	37		8			10	18	
10	5	9	*	-	3	+	0	0
11	3	13	*	-	8	+	0	0
12	4	17	*	-	7	+	0	0
13	4	1	*	-	4	+	0	0
14	4	5	*	-	5	+	0	0
15	4	3	*	-	6	+	0	0
16	3	11	*	-		+	0	0
17	4	7	*	-		+	0	0

Indien u met quick score werkt, dan vult u alle 18 holes na elkaar in. Indien er **een streep tussen zit dan gebruikt u '/' of '#'** . Bv : 55645/5876554#8655 en drukt vervolgens op de enter toets (dit kan het pijltje zijn bij uw klavier) of klikt u eens ergens op een lege ruimte op het scherm. Dan zal u op elke hole een score zien verschijnen.

16	3	11	*	-	4	+	1	2
17	4	7	*	-	5	+	1	2
18	4	15	*	-	5	+	1	2
IN	35		9				18	17
TOTAL	72		17				18	35

Quick score 1

Als u als marker klaar bent met het ingeven van de scores, dan dient u te tekenen door op het schuifbalkje naast uw naam te klikken, zodat hij verschuift en groen wordt.

SALEMBIER Frank
Marker: VAN GOETHEM Els

VAN GOETHEM Els
● Marker: SALEMBIER Frank

Naam	Hcp	Phcp	Tee	Bevestig scores
VAN GOETHEM Els	16,4	17	L Blauw	<input type="checkbox"/>

Marker + bevestiging scores
SALEMBIER Frank

Verticaal Horizontaal

Hole	Par	Str.Ind		1	Brut	Net
1	4	10	*	4	2	3
2	3	16	*	4	1	2

Nadien dient de speler in zijn app, de spelerskaart te openen en vervolgens ook op het schuifbalkje naast zijn naam te tikken, zodat dit ook groen komt.

Opgepast, jij als speler bent verantwoordelijke dat uw marker de juiste scores ingevuld heeft.

Ben je akkoord dan kan je de kaart finaliseren door op het balkje scorekaart indienen te tikken. Als er een fout optreedt, zal de app melden wat er nog moet gebeuren. Zodat je dit eenvoudig kan afwerken. Nu bent u klaar en kan u nagenieten van een drankje op het terras.

TOTAL 72 17 18 35

Quick score 1 ?

Status
Ingeschreven

Scorekaart Indienen
 Prize giving

Scorekaart